Plan de lecciones complementario para la aplicación

Money Adventure

Hoja de trabajo complementaria de 3º a 6º grado

Objetivo de la actividad

Esta actividad familiariza a los estudiantes con el contenido de *Money Adventure*. Los estudiantes pueden completar esta hoja de trabajo de manera individual después de revisar el contenido de la aplicación o pueden usarla para hacer una búsqueda del tesoro en la aplicación.

Conceptos que se enseñan: comprender sucesos importantes de la historia estadounidense, reconocer los símbolos estadounidenses, identificar las características de diseño del papel moneda.

Tiempo recomendado para la actividad: 30 minutos a una hora.

Materiales necesarios

- La aplicación móvil *Money Adventure* descargada en el iPhone o iPad del estudiante
- La hoja de trabajo complementaria
- Un lápiz o bolígrafo, si la hoja de trabajo complementaria se imprime

Instrucciones

1. Para descargar la aplicación en el dispositivo móvil de su estudiante, navegue hasta la tienda de aplicaciones de Apple y busque "*Money Adventure*".
2. Descargue la aplicación gratuitamente en el dispositivo móvil. Nota: Solo se necesita conexión a Internet para descargar la aplicación, no para usarla.
3. Abra la aplicación en el dispositivo móvil. Después de dar los pasos necesarios para aceptar los términos de uso, deslice a la izquierda o a la derecha para ir a la pantalla "*Explore Money*" (Explora el dinero). Seleccione la opción "*Explore Money*" (Explora el dinero).
4. Indique al estudiante que recorra la historia introductoria, donde conocerá a Buck, el perro viajero del tiempo. Buck hace de guía para el estudiante.
5. Una vez que el estudiante lea la historia sobre Buck, la aplicación le pedirá permiso para usar la cámara del dispositivo. Esta parte de la aplicación necesita de la cámara para habilitar la función de realidad aumentada.
6. Para completar la hoja de trabajo complementaria, el estudiante debe usar el selector giratorio a la derecha para elegir el "lugar" de $1 delante de él, y luego, tocar las partes resaltadas del billete. Al tocar sobre el billete, se abrirá contenido relacionado con esa parte del billete. Por ejemplo, si el estudiante toca sobre el Gran Sello, aparecerá un cuadro que explica el sello nacional.

U.S. CURRENCY EDUCATION PROGRAM FOR KIDS

continúa en la página siguiente

7. El estudiante debe completar este proceso para los billetes de $2, $5, $10, $20, $50 y $100.

8. Después de interactuar con el contenido en el reverso de cada una de las siete denominaciones, el estudiante estará preparado para responder las preguntas de repaso de la hoja de trabajo complementaria sobre historia de Estados Unidos y simbolismo estadounidense.

9. Una vez que el estudiante complete la hoja de trabajo complementaria, revise su tarea con la guía de respuestas que se presenta.

Niveles de aprendizaje

Nivel uno: Completar la hoja de trabajo complementaria como una clase, permitiendo a los estudiantes ayudarse entre ellos a encontrar la información al modo "búsqueda del tesoro".

Nivel dos: Siga los pasos de la actividad según se describen más arriba.

Nivel tres: Haga que los estudiantes cierren la aplicación antes de completar la hoja de trabajo complementaria, ellos deben demostrar que comprendieron y retuvieron completamente el material.

Declaración de privacidad

El Programa de Educación sobre la Moneda de los Estados Unidos se compromete a proteger su privacidad y asegurar la información personal puesta a nuestra disposición cuando usted visita uscurrency.gov. Cuando usted visita uscurrency.gov, no recopilamos información de identificación personal a menos que usted nos brinde esa información específicamente y a sabiendas. La información de identificación personal incluye su nombre, correo electrónico, dirección postal, número de teléfono u otra información que le identifique personalmente.